



## **Título: Océanos de Plástico**

**Introducción:** Secuencia Didáctica incluida en una situación de Aprendizaje basada en ODS N°14: Vida submarina, información, reflexión y acción para erradicar los plásticos en los océanos, a través de Estaciones de Aprendizaje de Pensamiento Computacional, y actividades desenchufadas, con los robots: Beet - Bot/ Tale Bot


**Nivel:** Educación Primaria.

**Área:** Conocimiento del Medio Natural, Social y Cultural.

**Tipología:** Desenchufada. Pensamiento Computacional.

**Palabras clave:** Secuenciación, lógica, mensajes, colores.



<b>Título</b>	<b>OCÉANOS DE PLÁSTICO</b>
<b>Autoría</b>	Equipo de dinamizadores y dinamizadoras del Programa Código Escuela 4.0 Cantabria (Curso 2024-2025)
	Tablas y figuras: Equipo CITED
	Imágenes: Equipo CITED
<b>Coordinación</b>	CITED (Centro de Innovación en Tecnologías de la Educación de Cantabria)  Consejería de Educación, Formación Profesional y Universidades de la Comunidad Autónoma de Cantabria.
<b>Licencia</b>	 <a href="https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/">https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/4.0/</a>